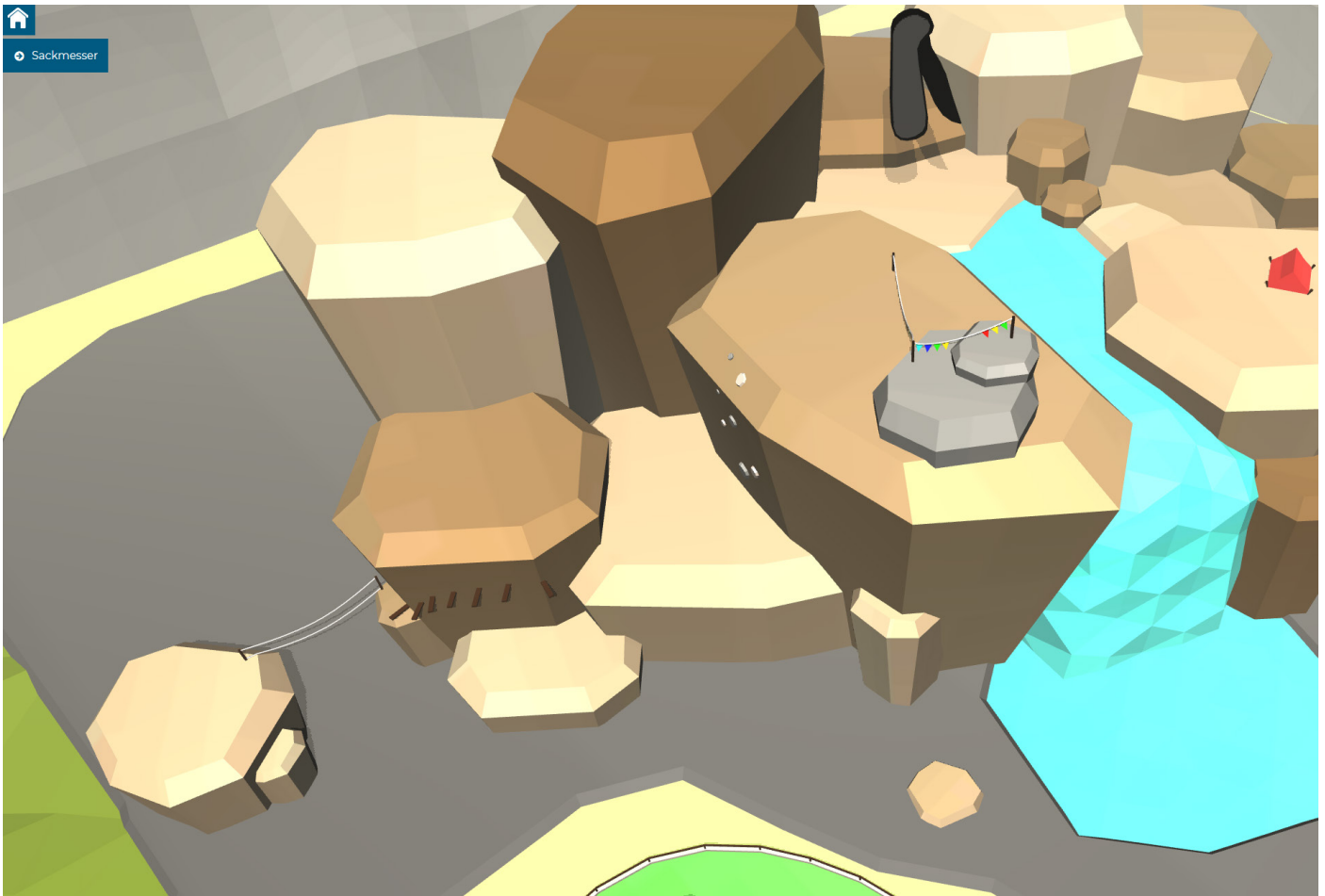


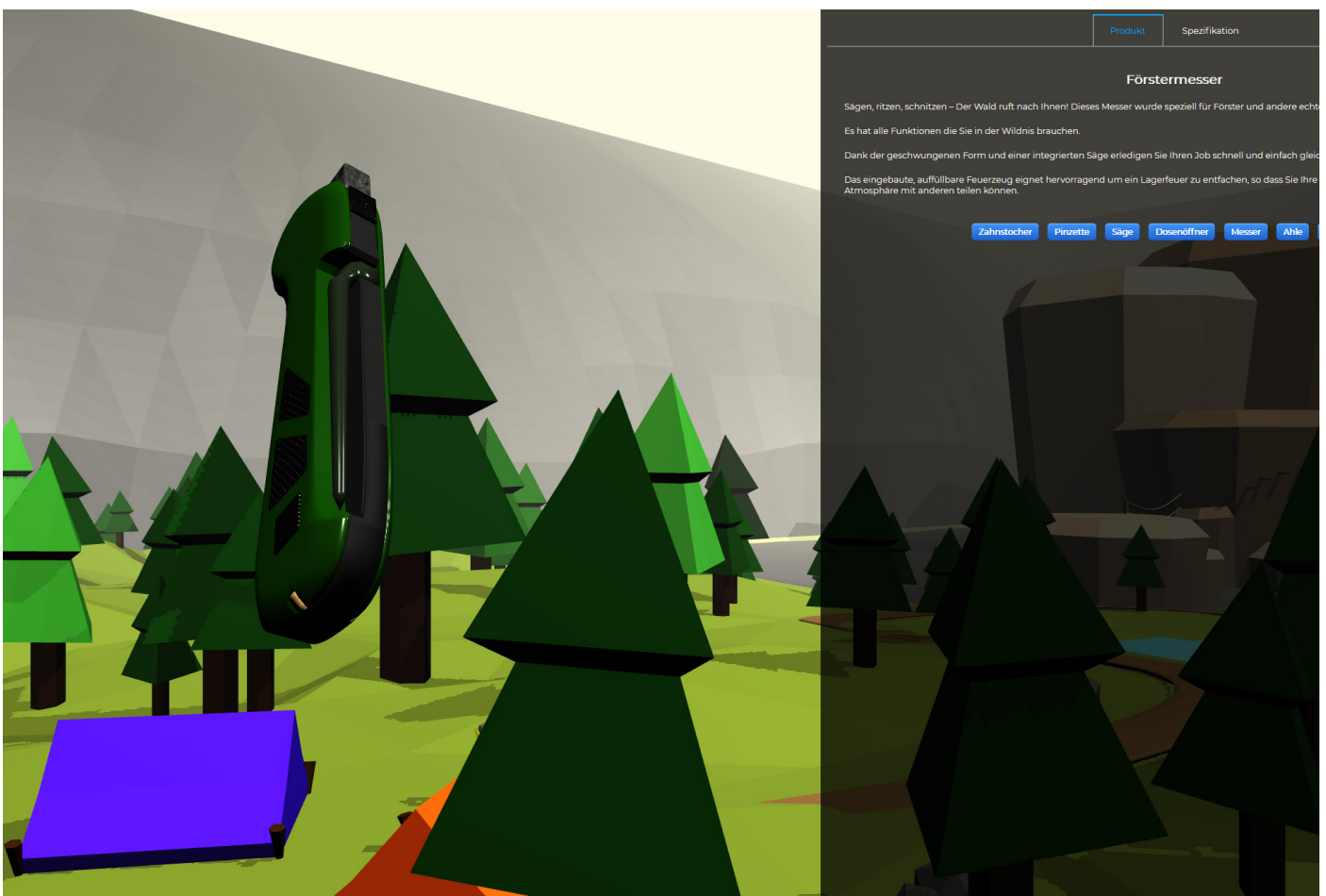
3D MODELING PORTFOLIO NICOLAS IMWINKELRIED

FÄHIGKEITEN & SKILLS

- Maya
- ZBrush
- Blender
- Cinema 4D
- Unreal Engine
- Lumberyard
- Cry Engine
- Unity
- Bitmap2Material
- Substance Designer
- Substance Painter
- Modo
- Marmorset Toolbag
- Iray
- Arnold
- Toon Boom
- Photoshop
- Illustrator
- Power Point
- Exel
- Premiere
- Final Cut
- C++
- C#
- Java
- Phyton
- Lightning Techniques
- Storyboarding
- Studiofotografie
- Color Theory
- Shape Langue
- Printing
- Advanced Composition for Images
- Character Creation
- Moho
- InDesign
- AfterEffects
- Principles of Architecture
- Word
- Vectorworks



Website mit interaktiven 3D-Modellen <http://zt-productions.yourclick.ch/>





Visualisierungen für subsidium roger guntern gmbh





Visualisierungen für subsidium roger guntern gmbh





Visualisierungen für subsidium roger guntern gmbh





Visualisierungen für subsidium roger guntern gmbh





Visualisierungen für subsidium roger guntern gmbh





Visualisierungen für subsidium roger guntern gmbh





Visualisierungen für subsidium roger guntern gmbh



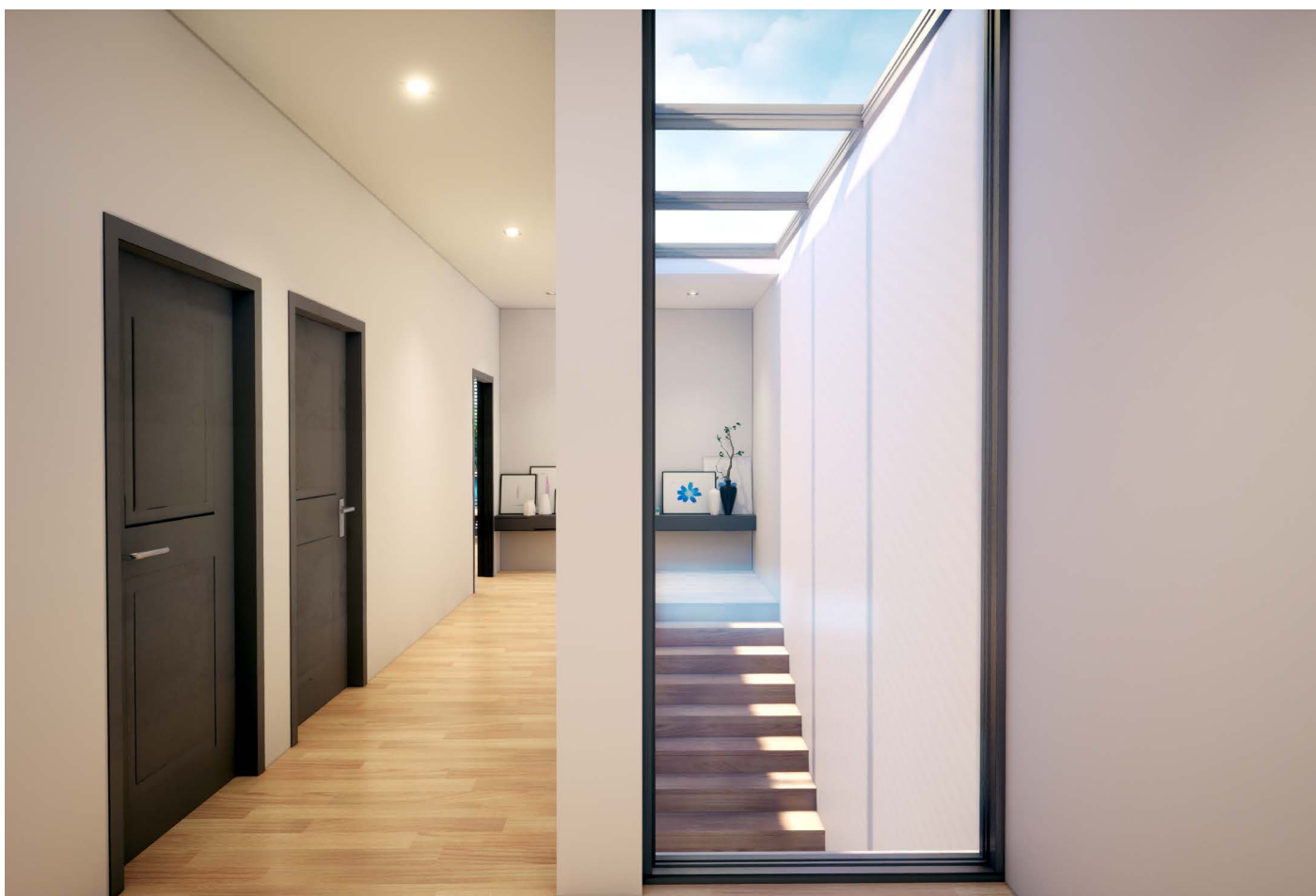


Demo Architekturvisualisierung für Portfolio





Demo Architekturvisualisierung für Portfolio





Demo Architekturvisualisierung für Portfolio





Architekturvisualisierung für Wohnungsverkauf Fiesch





Waffendesign für unangekündigtes Game Project





Waffendesign für unangekündigtes Game Project





3D Visualisierung für Ausstellung Kunsthalle Bern (Finale Vers.)





3D Visualisierung für Ausstellung Kunsthalle Bern





Abschlussprojekt Diploma 3D Jump and Run (Ratatoskr)





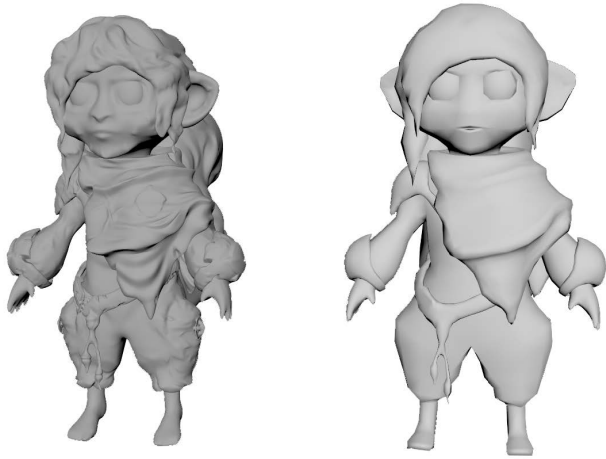
Mech Design 60's Cadillac Inspired





Building Modular Pieces for unfinished Kung Fu Project





Noch einige Arbeitsprozess Aufnahmen

Zeichnung Portfolio und Fotografie Portfolio auf Anfrage

