



L'esthétique de la simplicité





Je m'appelle **Stéphane Schers** et suis né en Suisse en 1979. Après ma formation de dessinateur en bâtiment chez l'architecte Michel Troillet à Martigny, je poursuis ma formation à l'École Polytechnique Fédérale de Lausanne. En 2005, je réussis mon travail de Master en architecture avec Vincent Roesti sur le thème de la régénération de la zone de la Praille à Genève. Le projet, encadré par les professeurs Bruno Marchand & Inès Lamunière, est notamment primé par la SIA Vaudoise.

Pendant mes études, je réalise la construction du Swiss Dojo, Centre d'Arts corporels et de Culture à Saillon, ainsi qu'une maison d'habitation à Monthey et divers projets d'étude. Dès 2005, je travaille pendant 3 ans au sein du bureau nb.arch à Lausanne. Collaborateur des architectes Sarah Nedir, Luc Bovard & Yves Macherel, je participe à des mandats publics, projets privés et concours d'architecture.

En 2008, je fonde l'atelier Game à Martigny avec les architectes Michael Darbellay & Nicolas Meilland. Pendant 10 ans, de nombreux projets publics et privés sont réalisés au sein du bureau d'architecture.

En 2019, je deviens indépendant, m'établis officiellement à Orsières tout en travaillant à mon domicile de Lausanne et à Swiss Dojo. Mon travail est orienté vers une esthétique de la simplicité dans les domaines de l'**Architecture**, du **Design** et de l'**Art**.

Identité

Nom - Schers

Prénom - Stéphane

Naissance - 07 mars 1979 - Martigny - Valais

Origine - Orsières - Valais

Etat civil - Marié, 1 enfant

Profession - Architecte - Designer - Artiste

Adresse - Route du Stade 20 - 1937 Orsières

Contact - 079 631 05 10 - info@stephanchesers.ch

Internet - www.stephanchesers.ch





Formation

Scolarité - Orsières - 1985/1993

Apprentissage - Dessinateur en bâtiment - Atelier Michel Troillet - Martigny - 1994/1998

Maturité - Maturité professionnelle technique - Sion - 1998/1999

Cms - Cours de mathématiques spéciales - EPFL - Lausanne - 1999/2000

Etudes - Section d'architecture - EPFL - Lausanne - 2000/2005

Master - Travail de Master avec Vincent Roesti - Architecture - EPFL - 2004/2005

Formateur en entreprise - Service cantonal de la formation professionnelle - Sion - 2012



Parcours

Etudiant - Architecte indépendant - Orsières & Lausanne - 2001/2005

Collaborateur - Atelier nb.arch - Nedir Bovard Macherel - Lausanne - 2005/2008

Associé - Atelier Game - Darbellay Meilland Schers - Martigny - 2008/2018

Indépendant - Architecture Design Art - Orsières Lausanne Saillon - Depuis 2019







Activité

Architecture - Construction - Transformation - Rénovation - Conseil - Etude

Design - Mobilier - Graphisme - Photographie

Art - Enseignement - Promotion culturelle - Scénographie

Enseignement

Karaté Shotokan - Enseignant assistant ssk - Dojo d'Orsières - 1994/2004

Karate-Do - Enseignant sdka - Dojo d'Orsières - Depuis 2005

Stage - Maître de stage « découverte » - Atelier Game - Martigny - 2008/2018

Apprentissage - Formateur pour dessinateur en bâtiment - Martigny - 2008/2018

Karate-Do - Enseignant Swiss Dojo - Centre d'Arts corporels - Saillon - Depuis 2019

Budo - Enseignant Swiss Dojo - Centre d'Arts corporels - Saillon - Depuis 2019

Sportkids - Initiateur Budo pour enfants - Commune d'Orsières - Depuis 2019

Sports - Coach sportif & Préparateur mental - Equipe de sport - Depuis 2019

Défense - Enseignant Swiss Dojo - Centre d'Arts corporels - Saillon - En projet ...





Concours

- Epm** - Meilland Darbellay Schers - Salle de sport double - Martigny - 1er prix - 2007
- Complexe** - Game - Complexe scolaire et sportif - Vouvry - 4ème prix - 2008
- Foyer** - Game - Foyer de jour et agrandissement d'un ems - Fully - 1er prix - 2008
- Place centrale** - Game Coquoz - Nouvel aménagement - Martigny - 1er prix - 2008
- Vieux bourg** - Game - Nouvel aménagement du centre - Orsières - 1er prix - 2010
- Caad** - Game - Agrandissement du caad - Saxon - 2ème prix - 2011
- Rome** - Game - Réaménagement de la place de Rome - Martigny - 1er prix - 2012
- Ecole** - Game Broger - Complexe scolaire et sportif - Granges - 5ème prix - 2013
- Stérilisation** - Game - Centre de stérilisation - Martigny - 2ème prix - 2014
- Centre scolaire** - Game - Agrandissement du centre scolaire - Grimisuat - 5ème prix - 2014
- Nouveau quartier** - Game - Centre du village - Savièse - 3ème prix - 2015
- Ems** - Game - Transformation et agrandissement de l'ems - Grimisuat - 2ème prix - 2015
- Hôpital** - Game - Extension de l'hôpital du Valais - Sion - 3ème prix - 2015
- Centre médical** - Game - Centre médical et ems - Vissoie - 1er prix - 2015
- Home** - Game Coquoz - Extension du home les Tilleuls - Monthey - 4ème prix - 2016
- Ecole uape** - Game - Centre scolaire, uape et nurserie-crèche - Chamoson - 1er prix - 2016





Architecture

Swiss Dojo - Schers - Construction d'un Centre d'Arts corporels et de Culture - Saillon - 2003

Udriot - Schers - Construction d'une maison d'habitation - Monthey - 2003

De Matos - Schers - Construction d'une maison d'habitation - Fully - 2006

Bideau - nb.arch - Transformation d'une maison d'habitation - Lausanne - 2006

La Rippe - nb.arch - Ecole, Salle polyvalente & Place du village - La Rippe - 2007

Fol'terres - Game - Construction d'un pavillon agritouristique - Fully - 2008

Ropraz - Game - Transformation et agrandissement d'un chalet - Champex - 2009

Blin - Game - Construction d'une maison d'habitation - Fully - 2010

Vaparoid - Game - Réaménagement d'une salle de cours - Turtmann - 2010

Coppey - Game - Transformation d'une maison villageoise - Orsières - 2011

Epm - Game - Construction de 2 salles de sport et de 5 salles de classe - Martigny - 2011

Looksport - Game - Construction d'un magasin de sport - Champex - 2011

Ems - Game - Transformation d'un ems et construction d'un foyer de jour - Fully - 2011

Cappi - Game - Transformation d'un appartement de vacances - Verbier - 2011

Boson - Game - Réhabilitation de deux granges en maisons d'habitation - Fully - 2012

Grange - Game - Construction d'une maison d'habitation - Fully - 2012
Rausis - Game - Construction d'une maison d'habitation - Orsières - 2013
Blattmann - Game - Réhabilitation d'une grange en maison d'habitation - Vionnaz - 2013
Maillard - Game - Réhabilitation d'une grange en maison d'habitation - Orsières - 2013
Favez - Game - Construction d'une maison d'habitation - St-Maurice - 2013
Bender - Game - Construction d'une maison d'habitation - Fully - 2014
Grange C - Game - Construction d'une maison d'habitation - Fully - 2015
Migros - Game - Aménagement du café « La belle Vie » - Sembrancher - 2015
Vouillamoz - Game - Construction d'une maison d'habitation - Prassurny - 2015
Bolis - Game - Construction d'une maison d'habitation - Reppaz - 2016
Pannatier - Game - Construction d'une maison d'habitation - Fully - 2016
Grankay - Game Coquoz - Construction de deux immeubles d'habitation - Martigny - 2017
Maison de la Santé - Game - Construction d'un centre médical - Sembrancher - 2017
Fournier - Game - Transformation d'un appartement - Brignon - 2018
Fellay - Schers - Construction d'une maison d'habitation - Chamoson - 2019
Paschlini - Schers - Transformation d'une maison - Le Mont-sur-Lausanne - 2020
Bessa - Schers - Construction d'une maison d'habitation - Sensine - 2021





Design

- Vaparoid** - Game - Conception d'un meuble multifonction - Turtmann - 2010
- Traité** - Udriot Schers - Graphisme d'un livre des Editions du Dojo - Saillon - 2011
- Compagnon** - Schers - Réalisation de stands d'exposition - Martigny - 2012/2018
- Echo** - Tanuki Schers - Conception d'une nouvelle bannière - Echo d'Orny Orsières - 2012
- Swiss Dojo** - Formaz Andenmatten Schers - Conception d'une identité visuelle - Saillon - 2015
- Karate-Do** - Schers - Création d'un ouvrage didactique - Dojo d'Orsières - 2016
- Barry** - Game - Construction d'un chenil estival - Hospice du Gd-St-Bernard - 2017
- Chashitsu** - Broger Schers - Réalisation d'une Maison de Thé - Swiss Dojo Saillon - 2018
- Rubitschon** - Schers - Conception d'un miniburo - Champéry - 2019
- Cocon** - Schers - Transformation d'un studio de vacances - Nendaz - 2021





Art

Karate-Do - Schers - Enseignement Shotokan Karate-Do - Orsières & Saillon - Depuis 2005

Art corporel - Schers - Direction d'un Centre d'Arts corporels - Swiss Dojo Saillon - Depuis 2011

Keiko - Shiraishi Schers - Scénographie d'une exposition de Keiko Kashiwagi - Saillon - 2015

Bender - Schers - Coordination d'une exposition de Laurence Bender - Saillon - 2015

Ikebana - Schers - Coordination d'une exposition Ikebana & Art textile - Saillon - 2016

Warrim - Schers - Coordination d'une exposition de peinture - Saillon - 2016

Revey - Schers - Coordination d'un concert de Laurence Revey - Saillon - 2016

Five Elements - Schers - Coordination d'un spectacle musical - Saillon - 2016

Thomas - Schers - Coordination d'une exposition de Crista Thomas - Saillon - 2017

Burkina Faso - Schers - Coordination d'une exposition de peinture et sculpture - Saillon - 2017

Maquette - Schers - Conception et réalisation d'une exposition d'architecture - Saillon - 2017

OM - Schers - Coordination d'un concert d'Olivier Magarotto - Saillon - 2017

Pyrite - Atelier Pyrite Schers - Scénographie d'une exposition de sculpture - Saillon - 2018

Tvac - Schers - Co-organisation de l'événement «Thé, Vin & Art culinaire» - Saillon - 2018

Budo - Schers - Enseignement des Arts martiaux japonais - Saillon - Depuis 2019

Elements - Sedlatchek Schers - Scénographie d'une exposition de photographie - Saillon - 2019

Matières noires - Schers - Coordination d'une exposition de deux artistes - Saillon - 2021

Jury

Karate-Do - Schers - Président du jury - Passage de grades - Orsières & Saillon- Depuis 2005

Epm - Schers - Membre du jury - Animation artistique d'un bâtiment public - Martigny - 2010

Ecole - Schers - Membre du jury - Agrandissement d'une école primaire - Collombey - 2012





Collaboration

Architecture - Game - Thomas Coquoz - Mikhail Broger - Ludovic Schober

Art - Swiss Dojo

Photographie - Nicolas Sedlatchek

Maquette - Atelier 12Mill

Graphisme - Forme

Internet - PandaDesign - ABClic

Informatique - Terrettaz Informatique

Gestion - Fiduciaire du Saint-Bernard





Droit d'auteur

Architecture - Game - Stéphane Schers

Design - Game - Swiss Dojo - Tanuki - Mikhail Broger - Stéphane Schers

Art - Swiss Dojo & ses artistes indépendants

Photographie - Game - Nicolas Sedlatchek - Thomas Jantscher - Wolfgang Croce - Stéphane Schers

